

أنواع الأخطاء

يمكن تقسيم الأخطاء التي يقع فيها المبرمج إلى ثلاثة أنواع :

- أخطاء هجائية Syntax Errors
- أخطاء أثناء التنفيذ Run-Time Errors
- أخطاء منطقية Logical Errors

أولاً : الأخطاء الهجائية

تنتج هذه الأخطاء عند كتابة تعليمات لا تراعي فيها قواعد اللغة المستخدمة للبرمجة عموماً، ويقوم محرر الفيوجوال بيسيك (نافذة الكود) بالتعرف على بعض الأخطاء من هذا النوع بمجرد كتابة التعليمات بينما يتم التعرف على باقي هذه الأخطاء في مرحلة تنفيذ البرنامج ومن أمثلة هذا النوع من الأخطاء الخطأ في كتابة أمر داخل البرنامج :

مثال :

اتبع الخطوات التالية لطباعة العبارتين "Hello" "Goodbye" على شاشة الحاسب :
اكتب هذين الامرین داخل الحدث Load_Form1

```
Debug.WriteLine("Hello")
Debug.WriteLine("Goodbye")
```

عند تشغيلك للبرنامج الان تجد ان البرنامج توقف واظهر لك رساله كما في الصوره التاليه هذه الرساله تفيد بوجود خطأ داخل الاجراء لتمكن من تصحيحها

